



Júpiter - Sistema de Gestão Acadêmica da Pró-Reitoria de Graduação

Grade Curricular

Curso: 16100 - Design
 Complemento: 4 - Design
 Currículo: 161000004211 (Desativado)

Disciplina	Créditos							Per. Ideal
	Aula	Trab.	Tot.	CH	CE	CP	ATPA	
Disciplinas Obrigatórias								
AUH2818(1) História da Arte, da Arquitetura e suas Técnicas	4	0	4	60	0	0	0	1
AUP2318(3) Linguagens Visuais	4	1	5	90	0	0	0	1
AUP2320(3) Tipografia	4	1	5	90	0	0	0	1
AUP2422(1) Fundamentos do Projeto: Experimentação e Materialidade	4	1	5	90	0	0	0	1
AUT2518(4) Materiais e Processos de Produção I	2	1	3	60	0	0	0	1
AUT2522(1) Técnicas de Visualização e Representação I	2	1	3	60	0	0	0	1
Subtotal:	20	5	25	450	0	0	0	
AUH2502(2) Fundamentos Sociais do Design	2	0	2	30	0	0	0	2
AUH2806(3) História do Design I	2	0	2	30	0	0	0	2
AUP2326(1) Laboratório da Imagem	4	1	5	90	0	0	0	2
(f) Requisito - AUP2318(3) Linguagens Visuais								
AUP2424(1) Estratégias Analógicas de Projeto	4	1	5	90	0	0	0	2
(f) Requisito - AUP2422(1) Fundamentos do Projeto: Experimentação e Materialidade								
AUP2426(1) Modelos e Protótipos em Design	4	1	5	90	0	0	0	2
AUT2520(4) Materiais e Processos de Produção II	2	1	3	60	0	0	0	2
AUT2524(1) Técnicas de Visualização e Representação II	2	1	3	60	0	0	0	2
Subtotal:	20	5	25	450	0	0	0	
AUH2808(3) História do Design II	2	0	2	30	0	0	0	3
AUP2328(1) Introdução ao Projeto Visual	4	1	5	90	0	0	0	3
(f) Requisito - AUP2320(3) Tipografia								
(f) Requisito - AUP2326(1) Laboratório da Imagem								
AUP2428(1) Introdução ao Design de Serviços	4	1	5	90	0	0	0	3
AUP2430(1) Introdução ao Projeto de Produto	4	1	5	90	0	0	0	3
(f) Requisito - AUP2424(1) Estratégias Analógicas de Projeto								
(f) Requisito - AUP2426(1) Modelos e Protótipos em Design								
AUP2432(1) Metodologia de Projeto em Design	4	0	4	60	0	0	0	3
EAD0788(2) Consumo na Contemporaneidade	2	0	2	30	0	0	0	3
Subtotal:	20	3	23	390	0	0	0	
AUH2810(3) História do Design III	2	0	2	30	0	0	0	4
AUP2002(1) Projeto Integrado	8	2	10	180	0	0	0	4
(f) Requisito - AUP2328(1) Introdução ao Projeto Visual								
(f) Requisito - AUP2428(1) Introdução ao Design de Serviços								
(f) Requisito - AUP2430(1) Introdução ao Projeto de Produto								
AUP2330(1) Produção Gráfica	4	1	5	90	0	0	0	4
PCS3021(1) Linguagem Computacional	4	0	4	60	0	0	0	4
PRO2315(1) Ergonomia I	2	0	2	30	0	0	0	4
Subtotal:	20	3	23	390	0	0	0	
AUH2812(3) História do Design IV	2	0	2	30	0	0	0	5
AUT2512(3) Design, ambiente e sustentabilidade	2	0	2	30	0	0	0	5

Legenda: CE=Carga horária de Estágio; CP=Carga horária de Práticas como Componentes Curriculares; ATPA=Atividades Teórico-Práticas de Aprofundamento; (f)=Requisito fraco.



Júpiter - Sistema de Gestão Acadêmica da Pró-Reitoria de Graduação

Grade Curricular

Curso: 16100 - Design
 Complemento: 4 - Design
 Currículo: 161000004211 (Desativado)

Disciplina	Créditos							Per. Ideal
	Aula	Trab.	Tot.	CH	CE	CP	ATPA	
Disciplinas Obrigatórias								
CCA0314(4) Teorias do Signo	2	0	2	30	0	0	0	5
EAD0789(2) Gestão de Marcas	2	0	2	30	0	0	0	5
PCS3099(1) Computação Interativa	2	0	2	30	0	0	0	5
PRO2317(1) Ergonomia II	2	0	2	30	0	0	0	5
Requisito - PRO2315(1) Ergonomia I								
Subtotal:								
	12	0	12	180	0	0	0	
AUH2820(1) Cultura Urbana na Contemporaneidade	4	1	5	90	0	0	0	6
PRO3610(1) Métodos e Meios de Produção	4	0	4	60	0	0	0	6
Subtotal:								
	8	1	9	150	0	0	0	
CRP0551(1) Design para a Comunicação	4	0	4	60	0	0	0	7
PRO3611(1) Viabilidade e Gestão de Projetos em Design	2	0	2	30	0	0	0	7
PRO3612(1) Inovação e Empreendedorismo	2	1	3	60	0	0	0	7
Subtotal:								
	8	1	9	150	0	0	0	
AUT2514(3) Legislação, Normas e Ética Profissional	2	0	2	30	0	0	0	8
CCA0313(2) Textos Comunicacionais	2	0	2	30	0	0	0	8
CTR0801(3) Práticas Audiovisuais	4	1	5	90	0	0	0	8
Subtotal:								
	8	1	9	150	0	0	0	
1601150(2) Atividades Complementares em Design	0	0	0	0	0	0	0	9
1610042(3) Trabalho de Conclusão de Curso I	4	7	11	270	0	0	0	9
(f) Requisito - AUH2502(2) Fundamentos Sociais do Design								
(f) Requisito - AUH2806(3) História do Design I								
(f) Requisito - AUH2818(1) História da Arte, da Arquitetura e suas Técnicas								
(f) Requisito - AUT2518(4) Materiais e Processos de Produção I								
(f) Requisito - AUT2520(4) Materiais e Processos de Produção II								
(f) Requisito - AUT2522(1) Técnicas de Visualização e Representação I								
(f) Requisito - AUT2524(1) Técnicas de Visualização e Representação II								
(f) Requisito - CCA0313(2) Textos Comunicacionais								
(f) Requisito - EAD0788(2) Consumo na Contemporaneidade								
Subtotal:								
	4	7	11	270	0	0	0	
1610044(2) Trabalho de Conclusão de Curso II	4	7	11	270	0	0	0	10
Requisito - 1610042(3) Trabalho de Conclusão de Curso I								
Subtotal:								
	4	7	11	270	0	0	0	
Total Obrigatórias:								
	124	33	157	2850	0	0	0	
Disciplinas Optativas Eletivas								
AUH1301(1) Espaços Expositivos e Modelos Curatoriais: Debates do Século 21	4	0	4	60	0	0	0	2
MAK0143(1) Arquitetura Moderna no Brasil	3	0	3	45	0	0	0	2
Subtotal:								
	7	0	7	105	0	0	0	

Legenda: CE=Carga horária de Estágio; CP=Carga horária de Práticas como Componentes Curriculares; ATPA=Atividades Teórico-Práticas de Aprofundamento; (f)=Requisito fraco.



Júpiter - Sistema de Gestão Acadêmica da Pró-Reitoria de Graduação

Grade Curricular

Curso: 16100 - Design
Complemento: 4 - Design
Currículo: 161000004211 (Desativado)

Disciplina	Créditos				CH	CE	CP	ATPA	Per. Ideal
	Aula	Trab.	Tot.						
Disciplinas Optativas Eletivas									
1610201(1) MIP: Design, Materiais e Produção	4	1	5	90	0	0	0	0	5
(f) Requisito - AUP2002(1) Projeto Integrado									
(f) Requisito - AUP2432(1) Metodologia de Projeto em Design									
1610203(1) MIP: Design, História e Memória	4	1	5	90	0	0	0	0	5
(f) Requisito - AUP2002(1) Projeto Integrado									
(f) Requisito - AUP2432(1) Metodologia de Projeto em Design									
1610205(1) MIP: Animação e Artes do Vídeo	4	1	5	90	0	0	0	0	5
(f) Requisito - AUP2002(1) Projeto Integrado									
(f) Requisito - AUP2432(1) Metodologia de Projeto em Design									
1610207(1) MIP: Design para Ambientes Digitais: Informação, Interface, Interação,	4	1	5	90	0	0	0	0	5
(f) Requisito - AUP2002(1) Projeto Integrado									
(f) Requisito - AUP2432(1) Metodologia de Projeto em Design									
AUP2001(1) MOP: Design para Mobilidade e Transporte	4	1	5	90	0	0	0	0	5
(f) Requisito - AUP2002(1) Projeto Integrado									
(f) Requisito - AUP2432(1) Metodologia de Projeto em Design									
AUP2003(1) MOP: Humor e Design	4	1	5	90	0	0	0	0	5
(f) Requisito - AUP2002(1) Projeto Integrado									
(f) Requisito - AUP2432(1) Metodologia de Projeto em Design									
AUP2005(1) MOP: Design para Usuários Específicos	4	1	5	90	0	0	0	0	5
(f) Requisito - AUP2002(1) Projeto Integrado									
(f) Requisito - AUP2432(1) Metodologia de Projeto em Design									
AUP2007(1) MOP: Laboratório do Futuro	4	1	5	90	0	0	0	0	5
(f) Requisito - AUP2002(1) Projeto Integrado									
(f) Requisito - AUP2432(1) Metodologia de Projeto em Design									
AUP2009(1) MOP: Design e Biomimética	4	1	5	90	0	0	0	0	5
(f) Requisito - AUP2002(1) Projeto Integrado									
(f) Requisito - AUP2432(1) Metodologia de Projeto em Design									
AUP2011(1) MOP: Design para o Lazer	4	1	5	90	0	0	0	0	5
(f) Requisito - AUP2002(1) Projeto Integrado									
(f) Requisito - AUP2432(1) Metodologia de Projeto em Design									
AUP2013(1) MOP: Design, Espaço, Ambientação	4	1	5	90	0	0	0	0	5
(f) Requisito - AUP2002(1) Projeto Integrado									
(f) Requisito - AUP2432(1) Metodologia de Projeto em Design									
AUP2015(1) MOP: Design de Unidades, Famílias e Sistemas	4	1	5	90	0	0	0	0	5
(f) Requisito - AUP2002(1) Projeto Integrado									
(f) Requisito - AUP2432(1) Metodologia de Projeto em Design									

Legenda: CE=Carga horária de Estágio; CP=Carga horária de Práticas como Componentes Curriculares; ATPA=Atividades Teórico-Práticas de Aprofundamento; (f)=Requisito fraco.



Júpiter - Sistema de Gestão Acadêmica da Pró-Reitoria de Graduação

Grade Curricular

Curso: 16100 - Design
Complemento: 4 - Design
Currículo: 161000004211 (Desativado)

Disciplina	Créditos				CH	CE	CP	ATPA	Per. Ideal
	Aula	Trab.	Tot.						
Disciplinas Optativas Eletivas									
AUP2017(1) MOP: Design para Saúde e bem-estar	4	1	5	90	0	0	0	0	5
(f) Requisito - AUP2002(1) Projeto Integrado									
(f) Requisito - AUP2432(1) Metodologia de Projeto em Design									
AUP2019(1) MOP: Design Experimental	4	1	5	90	0	0	0	0	5
(f) Requisito - AUP2002(1) Projeto Integrado									
(f) Requisito - AUP2432(1) Metodologia de Projeto em Design									
AUP2021(1) MOP: Design da Informação	4	1	5	90	0	0	0	0	5
(f) Requisito - AUP2002(1) Projeto Integrado									
(f) Requisito - AUP2432(1) Metodologia de Projeto em Design									
AUP2023(1) MOP: Design Editorial	4	1	5	90	0	0	0	0	5
(f) Requisito - AUP2002(1) Projeto Integrado									
(f) Requisito - AUP2432(1) Metodologia de Projeto em Design									
AUP2025(1) MOP: Livro e Narrativas Visuais	4	1	5	90	0	0	0	0	5
(f) Requisito - AUP2002(1) Projeto Integrado									
(f) Requisito - AUP2432(1) Metodologia de Projeto em Design									
Subtotal:	68	17	85	1530	0	0	0	0	
1610045(1) História da Tecnologia do Século XVII ao XXI	2	2	4	90	0	0	0	0	6
AUH2805(1) Estudos Dirigidos em História, Crítica e Projeto de Design	4	0	4	60	0	0	0	0	6
AUP1401(1) A Função Poética da Linguagem da Arquitetura e do Design e a Cultura	4	1	5	90	0	0	0	0	6
AUP2303(1) Design de Tipos	4	0	4	60	0	0	0	0	6
(f) Requisito - AUP2320(3) Tipografia									
AUP2305(1) Processos de Criação e Design Visual	4	1	5	90	0	0	0	0	6
AUP2401(1) Crítica do Design	4	0	4	60	0	0	0	0	6
AUP2409(1) Teoria do Design	4	0	4	60	0	0	0	0	6
AUT0591(1) Cascos e Cascas - Representação de Projeto para Embarcações e	4	2	6	120	0	0	0	0	6
AUT2505(1) Usabilidade e Desempenho	2	0	2	30	0	0	0	0	6
MAP2001(2) Matemática, Arquitetura e Design	4	0	4	60	0	0	0	0	6
Subtotal:	36	6	42	720	0	0	0	0	
AUP1301(1) Tópicos de Design para Ambientes Digitais: Informação, Interface,	4	1	5	90	0	0	0	0	7
AUP1403(1) Experimentação como Procedimento de Projeto: Materialidades e	4	1	5	90	0	0	0	0	7
Requisito - AUP2402(3) Projeto de Produto I - Habitação									
AUT2503(1) Design, Cultura e Materialidade	4	0	4	60	0	0	0	0	7
CTR0800(2) Teoria e Análise das Mídias Audiovisuais	2	0	2	30	0	0	0	0	7
PCS2520(1) Tecnologia de Computação Gráfica	4	1	5	90	0	0	0	0	7
Subtotal:	18	3	21	360	0	0	0	0	
AUP0351(4) Linguagens Gráficas	4	1	5	90	0	0	0	0	8
PCS2530(1) Design e Programação de Games	4	1	5	90	0	0	0	0	8
Subtotal:	8	2	10	180	0	0	0	0	

Legenda: CE=Carga horária de Estágio; CP=Carga horária de Práticas como Componentes Curriculares; ATPA=Atividades Teórico-Práticas de Aprofundamento; (f)=Requisito fraco.



Júpiter - Sistema de Gestão Acadêmica da Pró-Reitoria de Graduação

Grade Curricular

Curso: 16100 - Design
Complemento: 4 - Design
Currículo: 161000004211 (Desativado)

Disciplina	Créditos							Per. Ideal	
	Aula	Trab.	Tot.	CH	CE	CP	ATPA		
Disciplinas Optativas Eletivas									
1610041(2) Design: História e Projeto	4	0	4	60	0	0	0	9	
1610043(1) Design Audiovisual: Animação e Artes do Video	4	1	5	90	0	0	0	9	
AUH2801(3) Questões Históricas e Contemporâneas do Design	4	0	4	60	0	0	0	9	
AUH2803(1) Aspectos Conceituais e Estéticos do Design de Interface	4	0	4	60	0	0	0	9	
AUP2101(1) Procedimentos e Problemas: as Relações entre os Projetos do Edifício e	4	0	4	60	0	0	0	9	
AUP2301(2) Design de Alcance Sociocultural	4	0	4	60	0	0	0	9	
AUP2403(1) Metodologia de Projeto de Design	4	0	4	60	0	0	0	9	
AUP2405(1) Design para o Mundo Real	4	0	4	60	0	0	0	9	
AUP2407(1) Design de Brincadeiras e Brinquedos	4	1	5	90	0	0	0	9	
AUT2501(1) Desenho Paramétrico e Fabricação Digital	4	0	4	60	0	0	0	9	
	Subtotal:	40	2	42	660	0	0	0	

	Total Optativas Eletivas:	177	30	207	3555	0	0	0	



Informações Básicas do Currículo

Curso: 16100 - Design
Complemento: 4 - Design
Currículo: 161000004211 (Desativado)

Data de ativação: 01/01/2021 **Data de desativação:** 31/12/2021

Duração (em semestres)

Ideal: 10 **Mínima:** 10 **Máxima:** 15

Carga Horária (em horas)

Obrigatória		Optativa Eletiva		Optativa Livre		Total Geral
Aula	1860	Aula	780	Aula	0	3870
Trabalho	990	Trabalho	240	Trabalho	0	
Subtotal	2850	Subtotal	1020	Subtotal	0	
(Estágio	0)					
(AAC	120)					3,10%

Informações Específicas

INFORMAÇÕES ESPECÍFICAS

As MIPs, Modulo Interdepartamental de Projeto, e MOPs, Módulos Optativos de Projeto, são disciplinas bimestrais que são ministradas dois dias na semana. A matrícula para estas disciplinas é feita de forma regular, semestralmente, juntamente com as demais disciplinas, de acordo com o calendário escolar, estabelecido por meio do calendário.

Em relação às disciplinas MIP's e MOP's informamos que os alunos deverão cursar 6 (seis) disciplinas de MOP's e 2 (duas) disciplinas de MIP's, resultando em 32 (trinta e dois) créditos sendo obrigatório cursar ao menos uma disciplina de Desenho Industrial e uma disciplina de Programação Visual. O aluno identificará se a disciplina é de DI ou PV, a partir do professor ministrante.